

João Fernandes

# BlazeDS e LifeCycle Data Services

# Quem sou?

- João Fernandes
  - Developer na Cofina Media
  - Desenvolvimento em Flex e ColdFusion
  - Um dos fundadores do RiaPT
- 
- [joapedromartinsfernandes@gmail.com](mailto:joapedromartinsfernandes@gmail.com)

# BlazeDS

- Aplicação JAVA Open Source (LGPL v3)
- Solução para remoting e web messaging
- Usa AMF para trocar dados com o cliente

*BlazeDS is the server-based Java remoting and web messaging technology that enables developers to easily connect to back-end distributed data and push data in real-time to Adobe® Flex™ and Adobe AIR™ applications for more responsive rich Internet application (RIA) experiences.*

# AMF (Action Message Format)

- ⦿ Formato binário compactado
  - AMF0
  - AMF3
- ⦿ Serialização/ Deserialização de objectos no flash player
- ⦿ Até 10 x mais rápido que comunicações que usem formato texto

# AMF0 e AMF3

- ◉ Formato aberto
- ◉ Especificações disponíveis no Labs
- ◉ Disponível em várias plataformas
  - Java
  - ColdFusion
  - PHP
  - RoR
  - .NET
  - Python

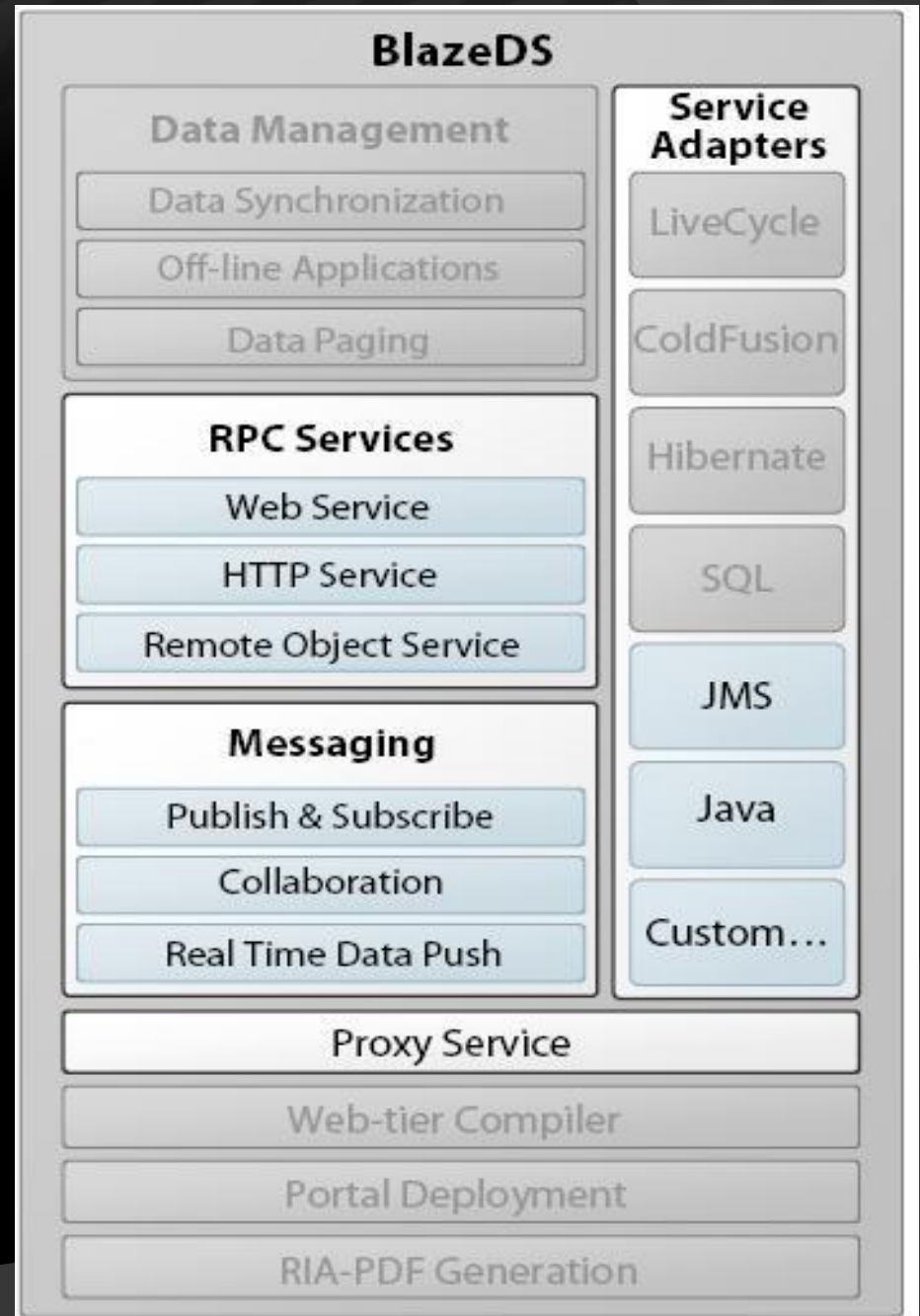
# BlazeDS - Funcionalidades

- ◎ RPC
  - HttpServices, Webservices ou Remoting
- ◎ Web Proxy
- ◎ Configurações em runtime
- ◎ Messaging (pub/sub)
- ◎ Suporte para clientes AJAX ( ajax library )

# BlazeDS - Funcionalidades

- Integração Server-side (Spring & EJB )
- Sistema de clustering ( jgroups )
- Arquitectura aberta através de Adaptadores
- Suporte para JMS

# Arquitectura



# RPC

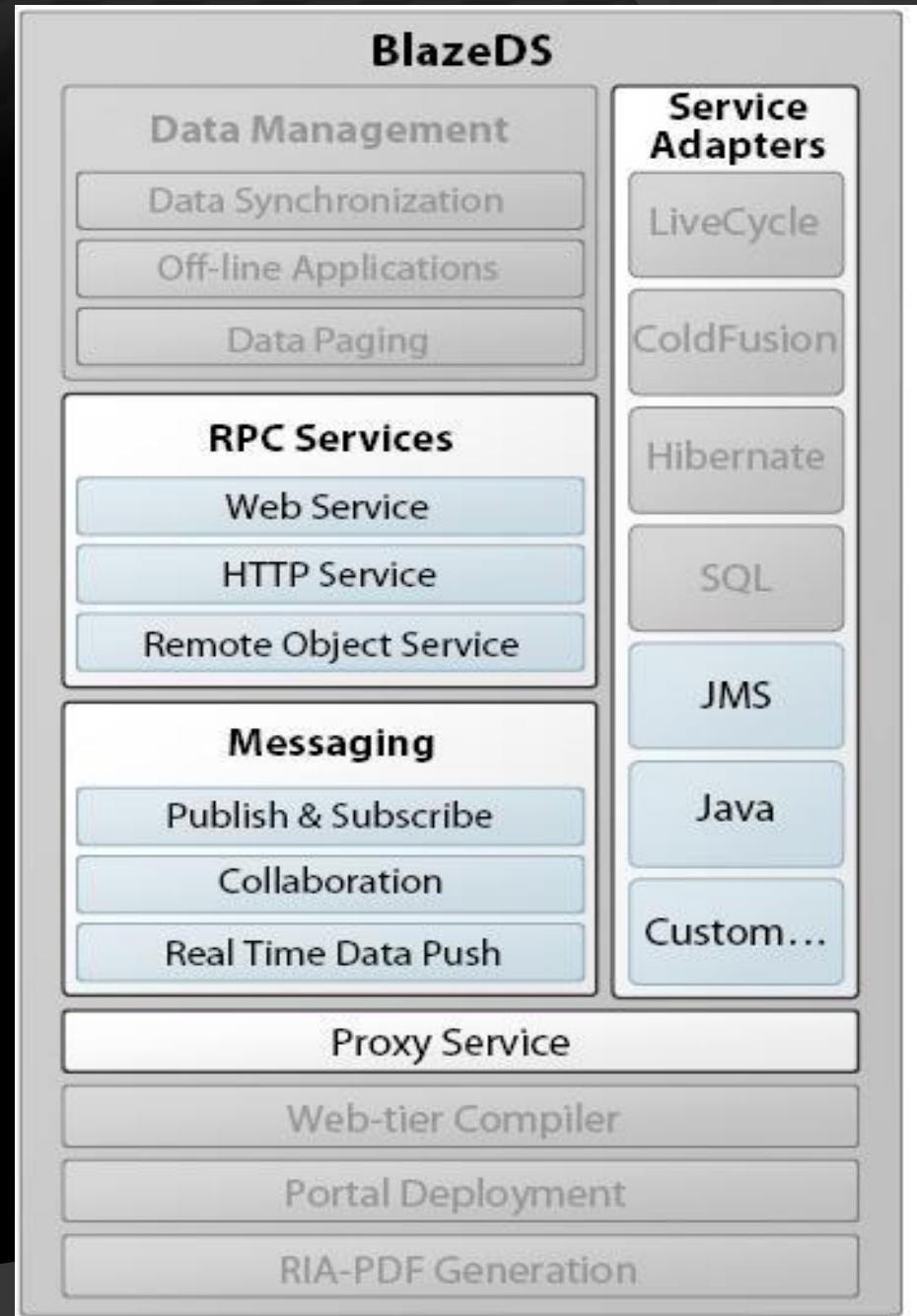
- ⦿ Acesso a HTTPServices e Webservices através do Proxy
- ⦿ Acesso a objectos JAVA ou componentes CF



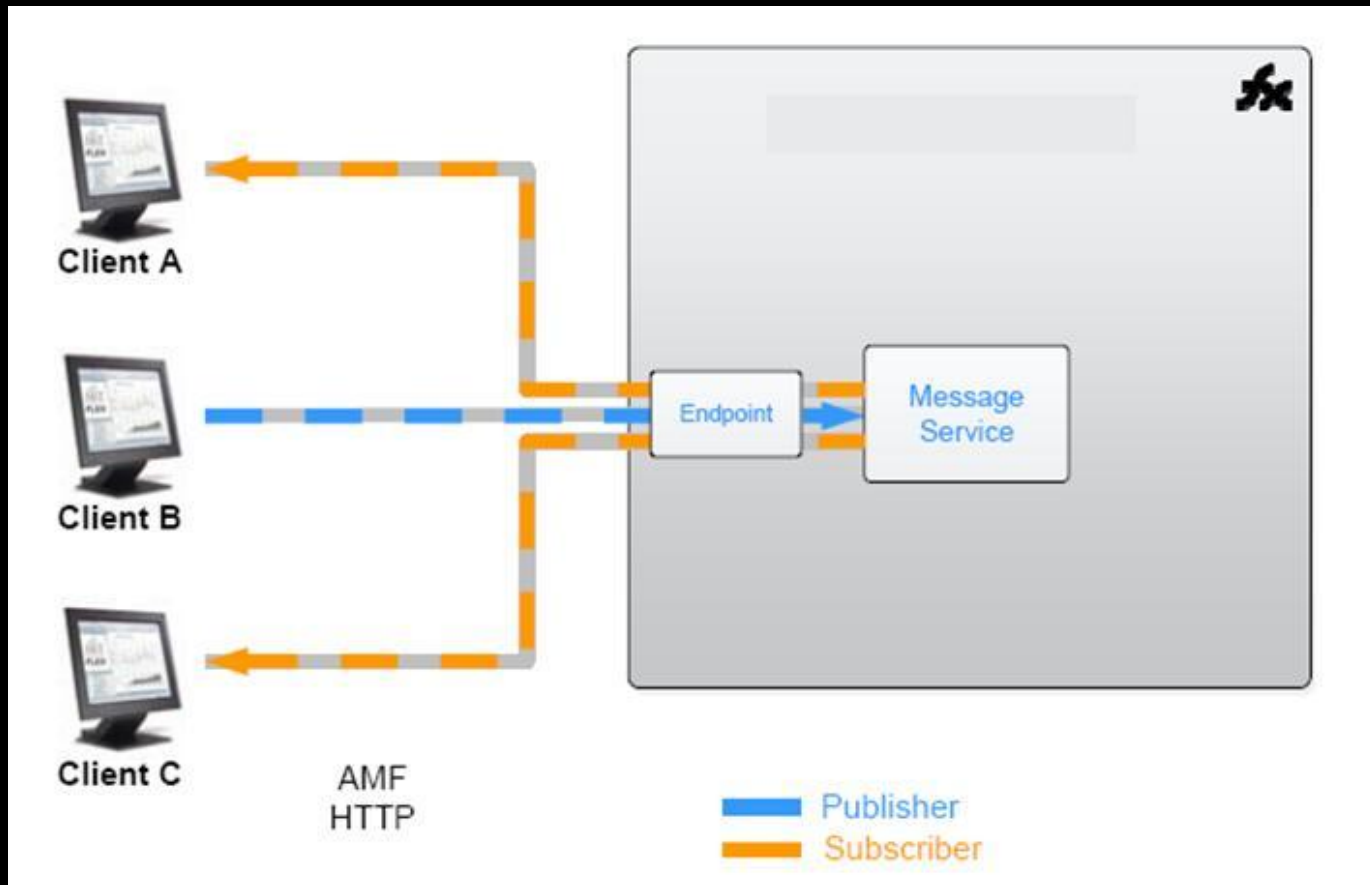
# Demo

# Messaging

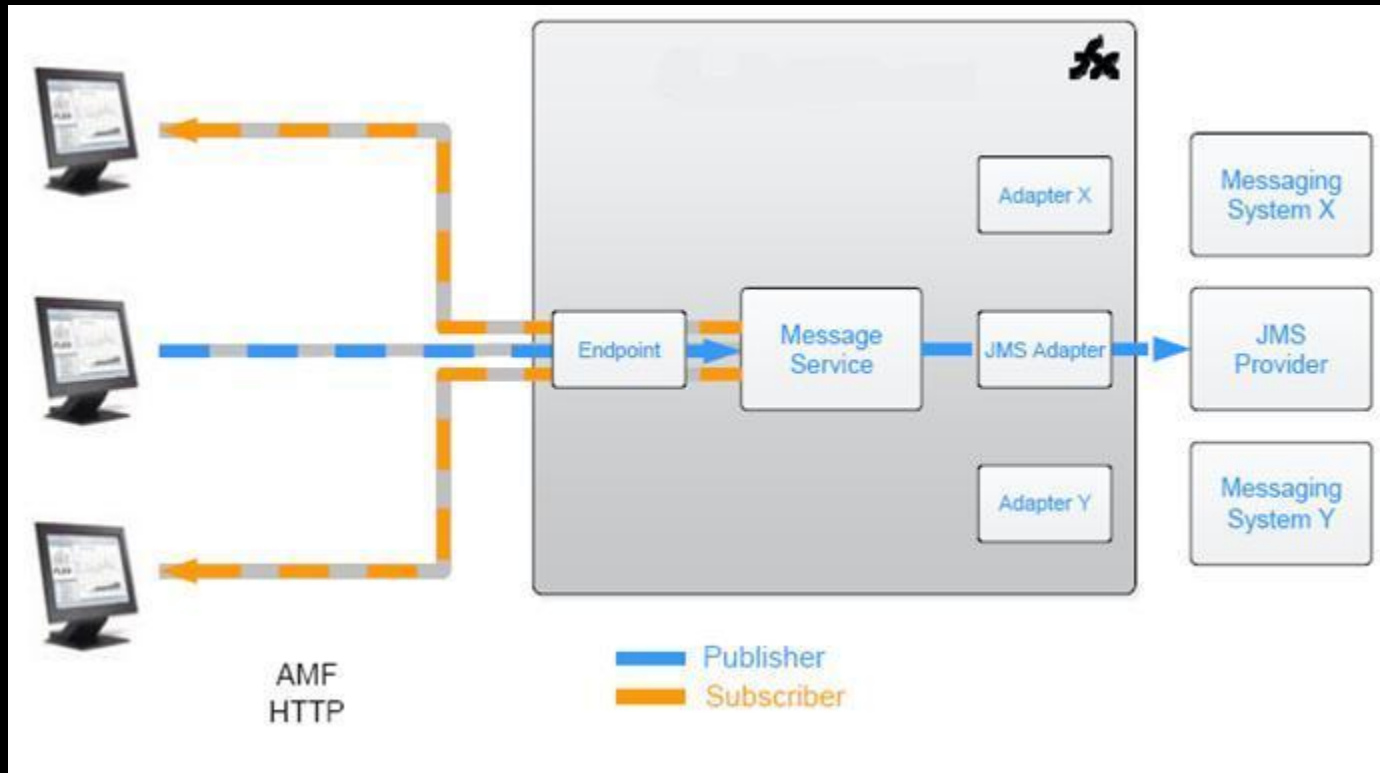
- Sistema pub/sub
- Permite data push para o cliente
- Comunicação por Polling/Long Polling ou Streaming através de HTTP
- Adaptadores



# Funcionamento



# Funcionamento



# Demo

# LifeCycle Data Services

- ⦿ Tudo o que o BlazeDS têm
- ⦿ Funcionalidades adicionais
  - Data Management Services
  - Webtier- compiler
  - Criação de PDF Server-side
  - Integração em portais WSRP
  - Suporte para RTMP e RTMPT

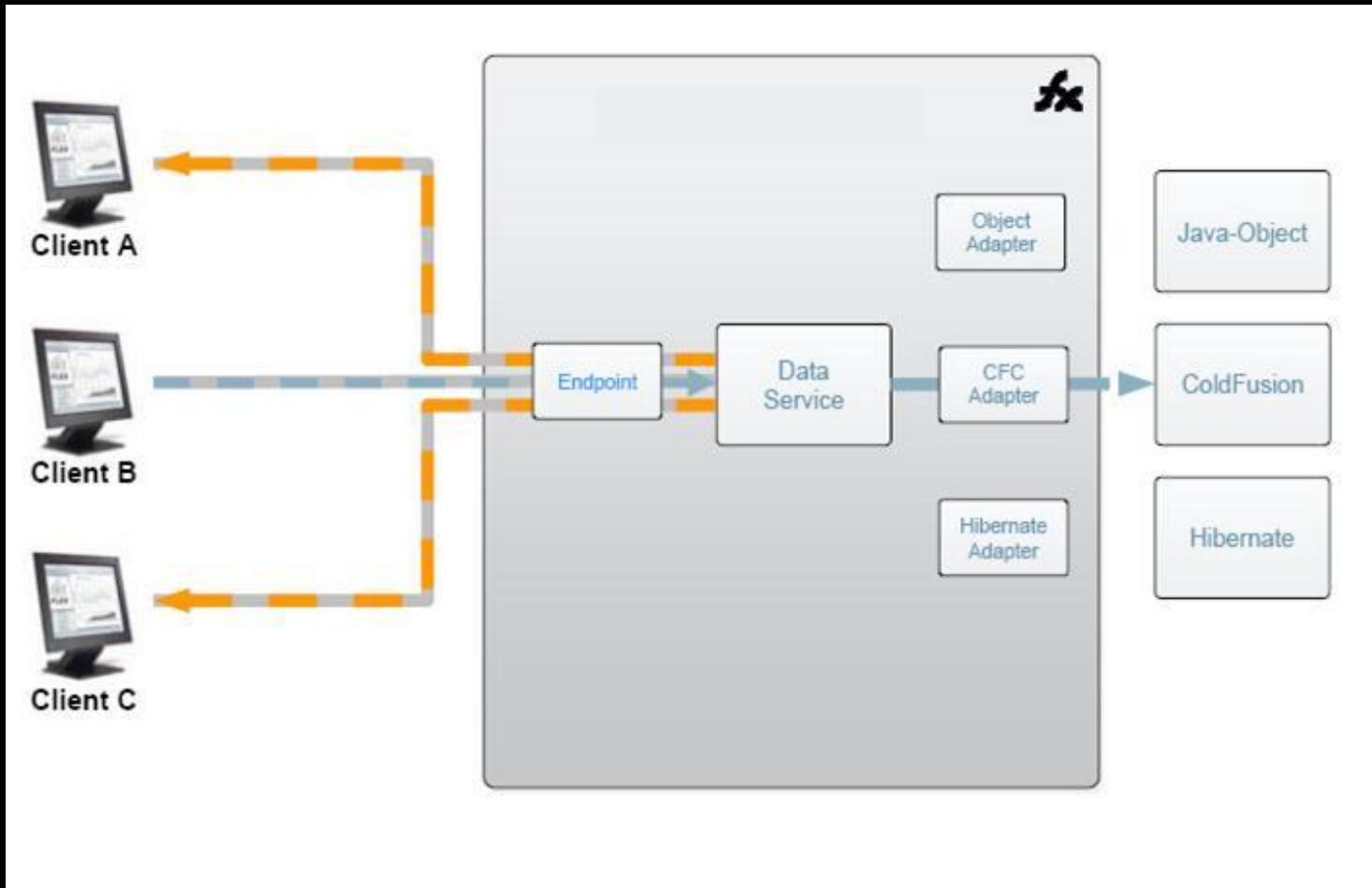
# Data Management

- Sincronismo de todos os clientes
- API client side para gestão de conflictos
- Suporte para lazy-loading
- Suporte para paginação de registos
- Suporte para clientes ocasionalmente ligados (AIR)

# Data Management

- ◎ Assemblers
  - Hibernate
  - Java
  - ColdFusion
  - SQL

# Funcionamento



# Demo

## BlazeDS

- ⦿ Comunicações
  - HTTP
  - Suporte para QoS
- ⦿ Serviços
  - RPC
  - Messaging
  - Proxy
  - Ajax Data Services
  - Webtier compiler (separado)

## LifeCycle Data Services

- ⦿ Comunicações
  - HTTP e RTMP(T)
  - Suporte para QoS
- ⦿ Serviços
  - RPC
  - Messaging
  - Data Management
  - Proxy
  - Webtier compiler

## BlazeDS

- ⦿ Clustering
- ⦿ Configurações em runtime
- ⦿ Aplicações em modo offline
  - Message queueing

## LifeCycle Data Services

- ⦿ Clustering
- ⦿ Configurações em runtime
- ⦿ Aplicações em modo offline
  - Message queueing
  - offline data cache
- ⦿ LifeCycle remoting
- ⦿ Criação de PDFs

# Links

## ◎ BlazeDS

- <http://labs.adobe.com/technologies/blazeds/>

## ◎ LifeCycle Data Services

- <http://www.adobe.com/products/livecycle/dataservices/>

## ◎ Christophe Coenraets

- <http://coenraets.org/blog/>

Perguntas?